Vol 15 No. 1

Jan. 2000

线性递归DataLog 程序优化算法*

干家华 曹 路 金祥意 姚天顺 (东北大学信息科学与工程学院 沈阳 110005)

摘 要 提出了线性齐次 DataLog 逻辑程序的概念, 并为该类程序设计了一个优化的求解算法。在此 基础上提出了求解一般线性DataLog 程序的优化算法。该算法利用带有约束条件的递归调用方法,将 线性DataLog 程序求解问题变换成齐次程序求解问题。 算法简单, 易于实现, 可应用于任何线性 Data-Log 程序的求解。

关键词 DataLog 逻辑程序, EDB 谓词, DB 谓词, 魔集算法, 线性齐次逻辑程序 分类号 TP 31. 13

The Optim ized Algorithm for Linear Recursive DataLog Program

Wang Jiahua, Cao Lu, Jin Xiangyi, Yao Tianshun (Northeastern University)

Abstract First, a concept of linear homogeneous logic programs is presented A specific optimizing algorithm is devised for solving the logic programs Furthermore, a optimizing algorithm which solves a general linear DataLog logic program is drawn. With successive recursive calls and constraint conditions, the algorithm transforms the problem of solving linear DataLog logic programs into the problem of solving homogeneous programs. The algorithm is simple and easy to be implement

Key words DataLog logic program, EDB predicate, DB predicate, magic- rewriting algorithm, linear homogeneous logic program

1 引

知识库系统(演绎数据库系统)得到了广泛的研 究[1-3]。 逻辑程序求解的优化算法一直是知识库领 域研究的核心问题,一些优化算法已被提出[4-6]。鉴 于知识处理的复杂性,现有的优化算法仅适用于一 些特殊的程序, 如左线性程序优化, 计数技术和传递 闭包优化程序等。 魔集规则重写技术仅适用于一类 特殊程序, 正如其名称所意味的, 该算法难以理解与 实现。因此,寻求一种能处理一般DataLog 线性程 序的简单优化算法是十分必要的。

一个知识库 KB 是一个二元组 KB = F,R 。 其中,F 为基原子的集合,即存储在数据库中的关系 被称为 EDB 数据库; R 为规则的集合, 其形式为

$$p = q_1 \& q_2 \& \dots \& q_n$$

 $p(Z_1, ..., Z_k)$ G1: $p(a_1, ..., a_l, X_{l+1}, ..., X_k)$ 对于规则 R 2, 有 $X_i = Y_i$ 或 $X_i = Z_s$, 其中 1 $p q_1 & q_2 & \dots & q_n$ k, 1 j m, 1 s k。查询目标 G1 中的 a_1 ,

p 中的每一个变量至少出现在一个 q_i 中. 1

谓词p 称为规则头部,规则的右侧称为规则体,其中

 q_i 称为子目标。与谓词 p 对应的关系为 DB 数据库,

它是用规则定义的,谓词p 本身称为 DB 谓词。本文

仅讨论谓词中不含函数符号,并且规则体中仅有一

个 DB 谓词, 即线性递归DataLog 程序的情形。对于

任何递归的逻辑程序, 只要它有非空解, 则其必包含

至少一个非递归的规则。我们仅对下述两个规则和

一个查询目标组成的逻辑程序L 进行讨论。

R 1: $p(X_1,...,X_k)$: - $q(X_1,...,X_n)$

R 2: $p(X_1,...,X_k)$: - $r(Y_1,...,Y_m)$ &

 $[\]dots, a_l$ 代表常数。这里假定所有的约束都出现在前 l个参数位置。对于其他任何线性递归DataLog 程序,

^{* 1999 - 04 - 19} 收稿, 1999 - 09 - 18 修回

都可归结为一组或多组上述形式的程序。

2 DB 谓词的装饰与线性齐次 DataLog 逻辑程序

为了讨论线性齐次逻辑程序的概念,首先需要 研究规则中 DB 谓词中变量的约束情况。

2 1 DB 谓词的约束与装饰

例1 设有逻辑程序L1:

R 3: p(X, Y, Z): - q(X, Y, Z)R4: p(X, Y, Z): - p(U, Y, Z) & r(X, U, V)G2: p(a, b, Z)

当把目标G2和规则R4的头部统一时,规则R4 中的变量 X 和 Y 得到约束组 a 和 b 此时规则 R 4 头 部谓词中变量X 和Y 分别取到约束值a 和b, 规则体 中的谓词p(U,Y,Z)中的Y已取得约束值b

以符号 p^{α} 表示 IDB 谓词 p 的约束状态, 其中 α 称为谓词p 的装饰。 α 为字符b 和f的序列,如果谓词 p 的某一变量是约束的,则与之对应的 α 中的分量为 b, 否则为 f。对于例 1 中的头谓词和体谓词、分别有 p^{bbf} 和 p^{fbf} , 其中 bbf 与 fbf 称为谓词 p 的装饰 这两 个装饰表明, 此时头谓词对应一个一元关系 (p 关系 的第 3 列), 而体谓词对应一个二元关系(由 p 关系 的第1列和第3列组成), 头谓词和体中 DB 谓词不 再对应同一关系。

2 2 线性齐次逻辑程序

鉴于规则体中 DB 谓词可以出现在体中的任何 位置,规则体中 DB 谓词的约束情况因其位置不同 而变化, 因此体中 DB 谓词的装饰有可能不同。例如 交换规则 R4 中两个子目标的位置可以得到:

例2 逻辑程序L2:

R 3: p(X, Y, Z): - q(X, Y, Z)R 5: p(X, Y, Z): - r(X, U, V) & p(U, Y, Z)G2: p(a,b,Z)

当把目标 G2 和规则 R5 头部统一时, 头部谓词 X 和 Y 得到约束值 a 和 b. 规则体中 IDB 谓词 p 的变 量 Y 取得约束值 b 当处理第 1 个子目标 EDB 谓词 r时, 此时 X 是受约束的, 因此仅需其对应关系 R 的 一个子集, 即其第1个分量为 a 的那些元组。在处理 完 EDB 谓词 r 之后, 则变量U 和V 的值由R 的上述 子集合所确定。此时规则体内的 DB 谓词p 的变量 U 也是受约束的。例2中的头部与体内 DB 谓词p 的 约束情形都为 p bbf, 它们对应同一关系。

为了明显地表示逻辑程序与目标统一之后的约

束情况,将装饰 α 前缀到谓词名称p的前边。对于例

bbf.
$$p(X, Y, Z)$$
: - $q(X, Y, Z)$
bbf. $p(X, Y, Z)$: - $r(X, U, V)$ & bbf. $p(U, Y, Z)$

这种头部 DB 谓词与规则体内 DB 谓词装饰相同的 DataLog 逻辑程序, 称为线性齐次递归逻辑程序。左 线性逻辑程序和右线性逻辑程序都是线性齐次逻辑 程序。

线性齐次逻辑程序优化求解

在线性齐次逻辑程序中,由于递归规则的头部 谓词和规则体内 DB 谓词具有相同的约束模型, 因 此它们有同度关系,并有对应的属性。可利用迭代方 式求解这种递归的逻辑程序,即前一轮计算的规则 头部关系可作为下一轮规则体中 DB 谓词的已知关 系参与运算, 因为它们的度和属性是相同的。

3.1 约束关系的定义与计算

逻辑程序中的查询目标是对逻辑程序的一次调 用, 如同普通程序设计中带有实参的过程名是对过 程的调用一样。目标中的约束值构成了一个初始的 约束关系。递归规则体中 DB 谓词的约束变元构成 了一个约束关系, 因此对递归规则的每次调用都产 生约束关系新的元组。

例如规则 R 5 和目标 G2. 有

$$p(X, Y, Z)$$
: - $r(X, U, V) & p(U, Y, Z)$
 $p(a, b, Z)$

令初始约束关系 $M_0 = \{a, b\}$, IDB 谓词 p 的约束 关系属性为变元U 和Y, 以M(U,Y) 表示约束关系。 用目标 G2 对 R5 的第一次调用, 得到由 U 和 Y 组成 的关系, Y 值直接由初始约束获得, U 值由关系 R 的 U 分量中满足初始约束的那些值获得。这等价于关 系 M_0 和关系R 的自然联接,即

$$M_{1}(U, Y) = (M_{0}(X, Y) * R(X, U, V))$$

下一次调用可得

$$M_{2}(U,Y) = (M_{1}(X,Y) * R(X,U,V))$$

于是得到约束关系的递归关系代数方程为

$$M(U, Y) = M_0(X, Y)$$

$$(M(X,Y) * R(X,U,Y))$$

对于更一般的逻辑程序L(假定它是齐次的), 则有

$$M(Z_1,...,Z_l) =$$

$$M (X_1, ..., X_l)$$
 $(M (X_1, ..., X_l) *$
 $R (Y_1, ..., Y_m))$

上述关系方程中, 变量 $Z_1, ..., Z_\ell$ 是规则体中 DB 谓词 p 的受约束变元, 方程右边第 $1 \cap M(X_1, \dots, X_n)$..., X_{i}) 代表初始约束, 第 2 个 $M(X_{1},...,X_{i})$ 表示前 一轮已计算的约束关系,其中变量 $X_1, ..., X_\ell$ 是头部 谓词中受约束的变量。

3.2 线性齐次DataLog 程序的求解算法

为了描述解DataLog 程序L 的一般算法,首先 从求解一个具体的逻辑程序 L 2 开始。

算法1 简化魔集算法特例

第1步: 计算约束关系

$$M(X,Y) = \{a,b\}$$

$$TM(X,Y) = M(X,Y)$$

/TM 为临时约束关系 /

While TM Φ_{Do}

$$TM (U, Y) = (TM (X, Y) * R (X, U, V))$$

TM = TM - M/除去已发现的元组/

M = M TM

End Do

输出M

第2步: 计算由非递归规则R3定义的关系

P(X,Y,Z) = M(X,Y) * Q(X,Y,Z)

第 3 步: 计算递归规则 R 5 定义的关系

TR(X, Y, Z) = P(X, Y, Z)

/TR 为临时结果关系 /

While TR Φ_{Do}

$$TR(X, Y, Z) =$$

$$(M(X,Y)*R(X,U,V)*$$

P(U,Y,Z)

TR = TR - P

P = P TR

End Do

输出最终结果 P

对于更一般的线性逻辑程序L,仍然假定它是 齐次的, 其求解算法如下:

算法 2 简化魔集算法

输入: 线性齐次DataLog 程序及其 EDB 关系

输出: 给定目标的查询结果

方法:

$$M (X_1, ..., X_l) = \{ a_1, ..., a_l \}$$

 $TM = M$

While
$$TM \oint_{Do}$$

$$TM(Z_1, ..., Z_l) =$$

$$(M(X_1,...,X_l) * R(Y_1,...,Y_m))$$

$$TM = TM - M$$

$$IM - IM - N$$

$$M = M TM$$

End Do

输出M

第2步: 计算结果关系

$$P(X_1,...,X_k) =$$

$$(M (X_1, ..., X_l) * Q (X_1, ..., X_n))$$

 $\Delta TR = P$

While TR ϕ_{Do}

$$\Delta TR = \bigcup_{X_1,...,X_k} (M(X_1,...,X_l) * R(Y_1,...,Y_m) * \Delta TR(Z_1,...,Z_k))$$

$$\Delta TR = \Delta TR - P$$

 $P = P \Delta T R$

End Do

输出 $P = \sigma_F(P)$

上述算法中, 由于P 的关系通常比较庞大, 所以 应用了增量法求解其递归的关系代数方程。

线性DataLog 逻辑程序的优化

线性齐次DataLog 逻辑程序是线性DataLog 逻 辑程序中一种特殊的类型。如果一个线性程序不是 齐次的,则可通过交换子目标以使 DB 谓词的子目 标处于规则的末尾,得到更多的约束变量。例如规则 R4 中体内 DB 谓词的约束模型为 p^{bff} , 而在 R5 中却 为 p bbf。通过程序的递归调用. 最终可得到一个齐次 程序, 利用上节中简化的魔集算法求解。算法如下:

算法3 线性DataLog 程序优化算法

输入: 线性DataLog 逻辑程序L 及其EDB 关系

输出: 线性逻辑程序的固定点

方法:

第1步: 将查询目标与递归规则头部统一, 得到 头部约束模型 p^{α} 和体内 DB 谓词约束模型 p^{α}

if $\alpha_1 = \alpha_2$

then 调用算法 2 计算, 将结果赋值给 R, 转第 3

步

else 使 DB 谓词位于规则体内最右位置 endif

第 2 步: 调用递归过程 Comp (L, g1, R)

第3步:输出结果R

Procedure Comp (L, g, R: out)

/L 为输入的逻辑程序及其 EDB 关系 /

/g 为查询目标 /

/R 为输出的结果关系 /

/用 α₁ $_{-}$ M (X 1, ...,X α₁) 表示目标中的约束事

实/ begin

- 1) 将目标 g 与规则的头部统一
- 2) if $\alpha_1 = \alpha_2$
- 3) then 调用算法 2 计算, 将结果赋给 R

4) else
$$R_1 = (\alpha_1 M(X_1, ..., X_{\alpha_1}) * Q(X_1, ..., X_n))$$

5) Comp (L, g_2, R_2)

6)
$$R_0 = {(\alpha_1 M (X_1, ..., X_{\alpha_1}) *}$$

 $R(Y_1, ..., Y_m) * R_2(X_1, ..., X_k))$

- 7) $R = R_1 R_0$
- 8) endif

end

算法的第 1 步是对已是齐次的逻辑程序直接求解。如果不是齐次方程,则交换规则体内子目标的位置,使 IDB 子目标位于规则末尾,以取得附加约束变元。第 2 步调用递归过程 Comp。通常情况下,每次调用时谓词的装饰将改变,如不改变,则表明已得到一个齐次程序。由于 IDB 谓词 p 的变元个数是有限的,所以经过有限次的调用之后,最后一定能得到一个可以求解的齐次程序。实际上经过几次递归调用就可得到齐次程序。过程中的 4) 计算本次迭代中规则R 1 的结果; 5) 计算在新的约束下体内 IDB 谓词所对应的关系; 6) 计算本次迭代中规则R 2 的结果; 7) 计算本次迭代中逻辑程序的结果。

5 结 语

本文提出齐次逻辑程序的概念,并提出逻辑程

序优化算法。该算法不同于左线性、右线性优化算法以及魔集算法,它可应用于求解任何线性DataLog逻辑程序。尽管我们论证了通过有限次调用,可将线性逻辑程序求解转换成线性齐次程序求解,但仍需进一步证明所需要的准确的调用次数。 进一步的研究可将本文方法扩展成求一般的线性逻辑程序优化算法。

参考文献

- Francois Bancilhon Naive evaluation of recursively defined relations In: On Knowledge Base Management Systems——Integrating Database and A I Systems New York: Springer- Verlag, 1985
- 2 Sham in Naqvi, Shalom Tsur A logical language for data and know ledge bases In: Principles of Computer Science New York: Computer Science Press, 1989
- 3 王家华, 金祥意, 张宏霞, 等. 微机关系数据库的递归查 询接口. 控制与决策, 1998, 13(2): 173-176
- 4 Catriel Beeri, Raghu Ramakrishnan. On the power of magic In: Proc of the ACM Symp on Principles of Database Systems San Diego, 1987. 269-283
- 5 王家华, 金祥意, 张宏霞, 等. 一类递归查询问题的快速 求解算法. 控制与决策, 1999, 14(2): 140- 144
- Jeffrey D U llm an Principles of database and know ledge
 base systems New York: Computer Science Press,
 1989

作者简介

王家华 男, 1944 年生。 1970 年毕业于吉林大学, 1980年获东北大学硕士学位, 现为东北大学信息科学与工程学院副教授。主要从事知识库技术的研究。

曹 路 男, 1975 年生。1997 年毕业于东北大学, 现为东北大学信息科学与工程学院硕士研究生。从事知识库技术研究。

金祥意 男, 1971 年生。1993 年毕业于吉林大学, 现为东北大学信息科学与工程学院硕士研究生。从事知识库技术研究。

姚天顺 男, 1934 年生。1956 年毕业于吉林大学, 现为东北大学信息科学与工程学院教授, 博士生导师。主要从事计算机科学理论的研究。