

文章编号: 1001-0920(2006)04-0385-06

不确定性多属性决策中的 ER 方法改进

贺金凤¹, 徐济超², 吴卫东¹

(1. 西北工业大学 管理学院, 西安 710072; 2. 郑州航空学院 质量工程研究所, 郑州 450015)

摘 要: 基于对不确定性多属性决策问题中 ER 方法的研究, 提出一种不确定性多属性决策中的改进 ER 方法, 并证明该方法完全满足证据合成的 4 个公理. 通过实例运算, 进一步验证了新方法的有效性和合理性.

关键词: 不确定性; 多属性决策; 证据推理; 效用

中图分类号: N945 文献标识码: A

Improvement of Evidential Reasoning Approach for Multiple Attribute Decision Making under Uncertainty

HE Jin-feng¹, XU Ji-chao², WU Wei-dong¹

(1. School of Management, Northwestern Polytechnic University, Xi'an 710072, China; 2. Research Division for Quality Engineering, Zhengzhou Institute of Aeronautics, Zhengzhou 450015, China. Correspondent: HE Jin-feng, E-mail: xsjsa@sohu.com)

Abstract: Based on the research of evidential reasoning (ER) approach in multiple-attribute decision making (MADM) under uncertainty, a revised ER approach in MADM under uncertainty is presented. The revised approach is proven to satisfy four synthesis axioms completely. A numerical example illustrates the validity and rationality of the new approach.

Key words: Uncertainty; Multiple attribute decision making; Evidential Reasoning; Utility

1 引 言

多属性决策(MADM)是关于多个属性的评价决策问题. 在MADM问题中, 决策者经常涉及不确定性信息的处理, 本文主要针对多属性决策中的定性属性.

定性属性是指决策者对该属性上的判断信息不是具体的数值, 而是语言评价等级. 由于实际问题的复杂性和决策者主观判断的不确定性, 决策者对定性属性的主观判断信息表现为评价等级集上的模糊子集^[1]. Yang等^[2]利用D-S理论处理不确定性问题的优势, 研究了基于D-S理论的证据推理(ER)算法及其在多属性决策问题中的应用, 并提出了任何证据合成过程必须满足的4个公理, 用于指导具有不确定性多属性问题的评价和决策. 在此基础上,

Huynh等^[3]对不确定条件下多属性决策问题的ER算法进行了改进, 但改进方法对证据冲突的处理不够理想.

鉴于D-S合成规则存在的不足, 本文提出了一种新的不确定性多属性决策问题的ER算法, 并证明该方法完全满足证据合成的4个公理.

2 多属性决策问题的数学描述

假设给定评价等级集合: $\mathbf{H} = \{H_1, H_2, \dots, H_n, \dots, H_N\}$ 为评价每个属性的等级标准, 则对某一属性 e_i 的评价可以表示为

$$S(e_i) = \{(H_n, \beta_{n,i}) \mid n = 1, \dots, N\}, \\ i = 1, \dots, L.$$

其中 $\beta_{n,i}$ 表示信任程度, 且满足 $\beta_{n,i} \geq 0, \sum_{n=1}^N \beta_{n,i} = 1$.

收稿日期: 2005-03-29; 修回日期: 2005-06-20

基金项目: 国家杰出青年基金项目(70125004); 国家自然科学基金项目(70072029).

作者简介: 贺金凤(1963—), 女, 河南新乡人, 教授, 博士生, 从事质量管理、评价决策等研究; 徐济超(1958—), 男, 河南项城人, 教授, 博士生导师, 从事质量管理等研究.

当 $\prod_{n=1}^N \beta_{n,i} = 1$ 时, 称 $S(e_i)$ 为完全评价, 当 $\prod_{n=1}^N \beta_{n,i} < 1$ 时, 称 $S(e_i)$ 为不完全评价

为方便起见, 假设只考虑两个层次的评价合成问题, 记 y 为处于上层的总属性, $E = \{e_1, \dots, e_i\}$ 为处于下层的基本属性, ω 为基本属性 e_i 的权重 ($i = 1, \dots, L$), β_n 为总属性 y 被评价给等级 H_n 的信任度 ($n = 1, \dots, N$).

3 D-S 证据合成理论

D-S 理论^[4]中, 基于一定证据对命题或假设的信任是通过 mass 函数来刻画的. 考虑两个不同证据的 mass 函数 m_1 和 m_2 , 根据 D-S 合成规则, 可以得到复合 mass 函数, 即

$$m(A) = m_1 \oplus m_2 = \left(\prod_{B=C=A} m_1(B)m_2(C) \right) / (1-k).$$

其中

$$k = \prod_{B=C=\emptyset} m_1(B)m_2(C), k < 1.$$

上述求和运算称为 m_1 和 m_2 的“直和”. k 代表证据间的冲突程度, k 越大, 说明证据间的冲突越大. 若 $k = 1$, 则认为 m_1 和 m_2 完全矛盾, 此时公式无法使用. 系数 $1/(1-k)$ 称为归一化因子, 其作用是在证据合成时避免将非 0 的概率赋给空集 \emptyset .

D-S 理论中另一种重要运算是“折扣”运算. 当证据源的可靠度为 ω 时, 基于证据给出的 mass 函数值就被 $(1-\omega)$ 打了一个折扣, 此时新的 mass 函数为

$$\begin{aligned} m^\omega(A) &= \omega m(A), \\ \forall A \subset \Theta, 0 &< \omega < 1, \\ m^\omega(\Theta) &= (1-\omega) + \omega m(\Theta). \end{aligned}$$

上述两种运算将在不确定条件下多属性问题的 ER 算法中起重要作用

4 不确定多属性决策问题中的 ER 方法的改进

为了开发不确定条件下多属性决策问题的解决方法和工具, 文献[2]提出了任何一个合理的证据推理过程中需要满足的 4 个合成公理: 独立性、一致性、完全性和不完全性. 根据合成公理, Yang 等提出了一种改进的不确定条件下多属性决策问题的 ER 算法. 虽然这种改进方法满足了合成公理的要求, 但在证据组合过程中并没有考虑冲突的影响, 仍然采用了 Dempster 的合成规则, 当证据高度冲突时, 该规则会产生有悖常理的结果.

目前对 D-S 合成规则进行改进的方式主要有两种: 一是取消归一化过程, 把证据冲突部分的概率全部赋给未知领域, 如 Yager^[5]的改进方法, 但是这种

处理结果往往会使组合后证据的不确定性增大; 二是把冲突视为有用的信息, 将冲突在各个已知命题之间进行适当分配^[6-8]. 文献[3]采用 Yager 的改进方法进行冲突处理, 虽然考虑了证据冲突的影响, 但这种处理方法会加大组合后证据的不确定性. 因此, 本文将上述两种冲突处理方法相结合, 当 $S(e_i)$ 为完全评价时, 通过一定比例把冲突在已知命题中进行完全分配; 当 $S(e_i)$ 为不完全评价时, 冲突除了按一定比例在已知命题中进行部分分配之外, 还有部分冲突概率将作为未知分配给未知领域. 通过冲突在已知命题和未知命题之间的适当分配, 尽量减小证据冲突的影响, 使组合结果更为合理和接近实际, 并通过调整修正, 使其完全满足 4 个合成公理. 令

$$m_{n,i} = \omega \beta_{n,i}, n = 1, \dots, N. \quad (1)$$

$$\begin{aligned} m_{H,i} &= 1 - \prod_{n=1}^N m_{n,i} \\ &= 1 - \omega \prod_{n=1}^N \beta_{n,i} = \bar{m}_{H,i} + \tilde{m}_{H,i} \end{aligned} \quad (2)$$

其中

$$\begin{aligned} \bar{m}_{H,i} &= 1 - \omega \prod_{n=1}^N \beta_{n,i}, \\ \tilde{m}_{H,i} &= \omega \left(1 - \prod_{n=1}^N \beta_{n,i} \right), \\ 0 &< \omega < 1, \omega = 1, i = 1, \dots, L. \end{aligned}$$

假设 $m_{n,i}, m_{n,j}$ 为属性 i, j 的 mass 函数, 则本文给出的合成公式为

$$\begin{aligned} m_{n,1(2)} &= m_{n,i}m_{n,j} + m_{n,i}m_{H,j} + \\ &+ m_{H,i}m_{n,j} + k_1(n), \\ n &= 1, \dots, N. \end{aligned} \quad (3)$$

$$m_{H,1(2)} = (\bar{m}_{H,1(2)} + \tilde{m}_{H,1(2)}) + K_2 \quad (4)$$

其中

$$\begin{aligned} \bar{m}_{H,1(2)} &= \bar{m}_{H,i}\bar{m}_{H,j}, \\ \tilde{m}_{H,1(2)} &= \tilde{m}_{H,i}\tilde{m}_{H,j} + \bar{m}_{H,i}\tilde{m}_{H,j} + \tilde{m}_{H,i}\bar{m}_{H,j}, \end{aligned}$$

$m_{n,1(2)}$ 和 $m_{H,1(2)}$ 为合成后新的 mass 函数, $k_1(n)$ 为冲突概率 $K_{1(2)}$ 在已知命题 H_n 中的分配, K_2 为剩余未分配的冲突概率.

经济评价中, 未知或不确定因素的存在是产生冲突的主要原因. 作为一种信息, 冲突丢弃势必引起信息的丢失, 因此应通过一定方式分配给产生冲突的各个命题. 在缺乏其他先验信息的条件下, 可根据证据合成前各命题信任度的相对情况来决定冲突分配的比例, 即证据合成前某命题信任度越高, 合成后该命题分得的冲突概率也越高. 按照这一思想, 本文以合成前各个命题的平均支持程度 r_n 为权数进行冲突分配, 即 $r_n = \frac{1}{L} \sum_{i=1}^L \beta_{n,i}$ ($i = 1, \dots, L; n = 1, \dots, N$). r_n 越大, 表明该命题的平均信任度越大, 分配的

冲突概率也越大 当 $S(e_i)$ 为完全评价时, 冲突概率将在各已知命题之间得到完全分配; 当 $S(e_i)$ 为不完全评价时, 除了分配给已知命题的冲突外, 还有部分冲突(K_2) 分配给未知领域 **H**. 显然, 冲突分配权数 r_n 满足

$$\begin{cases} r_n = 1, & \beta_{n,i} = 1; \\ r_n < 1, & \beta_{n,i} < 1. \end{cases} \quad (5)$$

因此可得

$$k_1(n) = r_n K_{I(2)}, K_2 = K_{I(2)} - \sum_{n=1}^N k_1(n),$$

$$K_{I(2)} = \left[1 - \prod_{i=1}^N \prod_{l=1}^N m_{i,l} m_{l,i} \right]^{-1},$$

$$n = 1, \dots, N.$$

假设 $m_{n,I(i)} (n = 1, \dots, N), \overline{m}_{H,I(i)}$ 和 $\widetilde{m}_{H,I(i)}$ 为前 i 个属性合成后得到的 mass 函数, 则前 i 个属性与第 $(i+1)$ 个属性合成的 ER 公式为

{**H**_n}:

$$m_{n,I(i+1)} = m_{n,I(i)} m_{n,i+1} + m_{n,I(i)} \overline{m}_{H,i+1} + m_{H,I(i)} m_{n,i+1} + k_{n,1},$$

$$n = 1, \dots, N. \quad (6)$$

{**H**}:

$$\overline{m}_{H,I(i+1)} = \overline{m}_{H,I(i)} + K_2 = (\overline{m}_{H,I(i)} + \widetilde{m}_{H,I(i)}) + K_2 \quad (7)$$

其中

$$\overline{m}_{H,I(i+1)} = \overline{m}_{H,I(i)} \overline{m}_{H,i+1}, \quad (8)$$

$$\widetilde{m}_{H,I(i+1)} = \widetilde{m}_{H,I(i)} \widetilde{m}_{H,i+1} + \overline{m}_{H,I(i)} \widetilde{m}_{H,i+1} + \widetilde{m}_{H,I(i)} \overline{m}_{H,i+1}, \quad (9)$$

$$K_{I(i+1)} = \left[1 - \prod_{i=1}^N \prod_{j=1}^N m_{i,I(i)} m_{j,i+1} \right]^{-1} = k_1(n) + K_2, i = 1, \dots, L - 1 \quad (10)$$

$$k_1(n) = r_n K_{I(i+1)}, n = 1, \dots, N,$$

$$K_2 = K_{I(i+1)} - \sum_{n=1}^N k_1(n), n = 1, \dots, N.$$

当所有 L 个属性全部合成后, 定义

$$\beta_n^* = m(H_n), n = 1, \dots, N, \quad (11)$$

$$\beta_H^* = m(\mathbf{H}) = 1 - \sum_{n=1}^N m(H_n). \quad (12)$$

可以看出, 由于在证据合成过程中, 常数项($\overline{m}_{H,I(i+1)} + K_2$) 作为剩余未分配 mass 函数给了 β_n^* , 导致即使所有基本属性是完全评价, 其合成结果也是不完全的 为使合成后的 β_n^* 和 β_H^* 满足一致性公理的要求, 需要将 $(\overline{m}_{H,I(i+1)} + K_2)$ 按比例重新分配给各个已知命题, 并将 **H** 按下列归一化过程进行调整:

{**H**_n}:

$$\beta_n = \frac{\overline{m}_{n,I(i)}}{1 - \overline{m}_{H,I(i)} - K_2},$$

$$n = 1, \dots, N. \quad (13)$$

{**H**}:

$$\beta_H = \frac{\overline{m}_{H,I(i)} - \overline{m}_{H,I(i)} - K_2}{1 - \overline{m}_{H,I(i)} - K_2}. \quad (14)$$

以下证明 β_n 和 β_H 完全满足 Yang 等提出的 4 个合成公理

证明 1) 独立性 设对所有 $i = 1, \dots, L$, 如果有 $\beta_{n,i} = 0, n = 1, \dots, N$, 则 $\beta_n = 0$ 因为 $m_{n,i} = \omega \beta_{n,i} = 0$, 有

$$K_{I(2)} = \left[1 - \prod_{i=1}^N \prod_{l=1}^N m_{i,l} m_{l,i} \right]^{-1} = 0,$$

$$k_1(n) = r_n K_{I(2)} = 0,$$

$$m_{n,I(2)} = (m_{n,i} m_{n,j} + m_{n,i} \overline{m}_{H,j} + m_{H,i} m_{n,j}) + k_1(n) = 0,$$

$$n = 1, \dots, N.$$

假设, 当 $i > 2$ 时, 有 $m_{n,I(i)} = 0$, 则 $K_{I(i)} = 0$, 有

$$m_{n,I(i+1)} = 0, i = 1, \dots, L - 1,$$

$$\beta_n = 0, n = 1, \dots, N.$$

2) 一致性 设对所有 $i = 1, \dots, L$ 和 $n = 1, \dots, N, n \neq k$, 如果有 $\beta_{k,i} = 1, \beta_{n,i} = 0$, 则 $\beta_k = 1, \beta_n = 0, n = 1, \dots, N, n \neq k$. 由条件得

$$m_{n,i} = \begin{cases} \omega \beta_{n,i} = \omega, n = k; \\ \omega \beta_{n,i} = 0, n \neq k \end{cases}$$

$$\overline{m}_{H,i} = 1 - \omega,$$

$$\widetilde{m}_{H,i} = \omega \left(1 - \prod_{n=1}^N \beta_{n,i} \right) = 0,$$

$$i = 1, \dots, L,$$

$$K_{I(2)} = 0, k_1(n) = 0, K_2 = 0$$

因为 $\widetilde{m}_{H,I(1)} = \widetilde{m}_{H,1} = 0$, 有

$$\widetilde{m}_{H,I(2)} = (\widetilde{m}_{H,1} \widetilde{m}_{H,2} + \overline{m}_{H,1} \widetilde{m}_{H,2} + \widetilde{m}_{H,1} \overline{m}_{H,2}) = (0 \times 0 + \overline{m}_{H,1} \times 0 + 0 \times \overline{m}_{H,2}) = 0$$

假设当 $i > 2$ 时, 有 $\widetilde{m}_{H,I(i)} = 0$, 则

$$\widetilde{m}_{H,I(i+1)} = 0,$$

$$m_{H,I(i)} = \overline{m}_{H,I(i)} + K_2,$$

$$\beta_H = \frac{\overline{m}_{H,I(i)} - \overline{m}_{H,I(i)} - K_2}{1 - \overline{m}_{H,I(i)} - K_2} = 0$$

当 $n = k$ 时, 有

$$m_{n,i} = \omega \beta_{n,i} = 0, i = 1, \dots, L.$$

由公理 1 可得

$$\beta_n = 0, n = 1, \dots, N, n \neq k.$$

由定理 1 有

$$\sum_{n=1}^N \beta_n + \beta_H = \beta_k + \sum_{n=1, n \neq k}^N \beta_n + \beta_H = 1,$$

$$\beta_k = 1.$$

3) 完全性. 已知 $H^+ \subseteq H, J^+ = \{n | H_n \in H^+\}$, 对所有 $i = 1, \dots, L$, 如果有 $\beta_{n,i} > 0, n \in J^+$, $\sum_{n=1}^N \beta_{n,i} = 1$, 则 $\beta_n > 0, n \in J^+$ 且 $\sum_{n \in J^+} \beta_n = 1$. 由条件得

$$\begin{cases} m_{n,i} = \omega \beta_{n,i} > 0, n \in J^+; \\ m_{n,i} = \omega \beta_{n,i} = 0, n \in \{1, \dots, N\} \setminus J^+. \end{cases}$$

$$\bar{m}_{H,i} = 1 - \omega,$$

$$\tilde{m}_{H,i} = \omega \left(1 - \sum_{n=1}^N \beta_{n,i} \right) = 0, \quad i = 1, \dots, L.$$

所以有

$$\tilde{m}_{H,I(i+1)} = 0,$$

$$m_{H,I(i)} = \bar{m}_{H,I(i)} + K_2,$$

$$\beta_H = \frac{m_{H,I(i)} - \bar{m}_{H,I(i)} - K_2}{1 - \bar{m}_{H,I(i)} - K_2} = 0$$

又由

$$m_{n,i} = \omega \beta_{n,i} > 0, n \in J^+, \sum_{n=1}^N \beta_{n,i} = 1, i = 1, \dots, L.$$

得

$$K_{I(2)} > 0, \quad r_n = 1, \quad n \in J^+$$

$$k_1(n) = r_n K_{I(2)} > 0, K_2 = 0,$$

$$m_{n,I(2)} = (m_{n,n} + m_{n,H} + m_{H,n}) + k_1(n) > 0$$

假设当 $i > 2$ 时, 有 $m_{n,I(i)} > 0$, 则

$$m_{n,I(i+1)} = (m_{n,I(i)} m_{n,i+1} + m_{n,I(i)} m_{H,i+1} + m_{H,I(i)} m_{n,i+1}) + k_{n,1} > 0,$$

$$m_{n,I(i)} > 0, \beta_n > 0, n \in J^+.$$

又由

$$\beta_{n,i} = 0, n \in \{1, \dots, N\} \setminus J^+,$$

可得

$$\beta_n = 0, n \in \{1, \dots, N\} \setminus J^+,$$

由定理 1 有

$$\sum_{n=1}^N \beta_n + \beta_H = \sum_{n \in J^+} \beta_n + \sum_{n \in \{1, \dots, N\} \setminus J^+} \beta_n + \beta_H = 1,$$

$$\sum_{n \in J^+} \beta_n = 1.$$

4) 不完全性. 如果存在 $i \in \{1, \dots, L\}$ 使得 $\sum_{n=1}^N \beta_{n,i} < 1$, 则 $\beta_n < 1$ 或 $\beta_H > 0$. 设有 $j \in \{1, \dots, L\}$, 使得 $\sum_{n=1}^N \beta_{n,j} < 1$, 则

$$m_{H,j} > 0, \bar{m}_{H,j} = 1 - \omega > 0,$$

$$\tilde{m}_{H,j} = \omega \left(1 - \sum_{n=1}^N \beta_{n,j} \right) > 0$$

因为 $\forall i \in \{1, \dots, L\}$, 当 $0 < \omega < 1$ 时, 均有

$$\bar{m}_{H,I(i)} = \sum_{i=1}^L (1 - \omega) > 0, \text{ 所以}$$

$$\bar{m}_{H,I(j-1)} \tilde{m}_{H,j} > 0,$$

$$\tilde{m}_{H,I(j)} = \tilde{m}_{H,I(j-1)} \tilde{m}_{H,j} + \bar{m}_{H,I(j-1)} \tilde{m}_{H,j} + \tilde{m}_{H,I(j-1)} \bar{m}_{H,j} > 0$$

假设对某些 $i \neq j$, 有 $\tilde{m}_{H,I(i)} > 0$, 则

$$\bar{m}_{H,I(i)} \tilde{m}_{H,i+1} > 0, \text{ 所以}$$

$$\tilde{m}_{H,I(i+1)} = \tilde{m}_{H,I(i)} \tilde{m}_{H,i+1} + \bar{m}_{H,I(i)} \tilde{m}_{H,i+1} + \tilde{m}_{H,I(i)} \bar{m}_{H,i+1} > 0,$$

对 $\forall i \in \{j, \dots, L\}$, 可得

$$\tilde{m}_{H,I(i)} > 0,$$

$$\beta_H = \frac{m_{H,I(i)} - \bar{m}_{H,I(i)} - K_2}{1 - \bar{m}_{H,I(i)} - K_2} = \frac{\tilde{m}_{H,I(i)}}{1 - \bar{m}_{H,I(i)} - K_2} > 0.$$

同时, 容易看出下列定理是成立的:

定理 1 $0 \leq \beta_n \leq 1, 0 \leq \beta_H \leq 1$,

$$\sum_{n=1}^N \beta_n + \beta_H = 1, n = 1, \dots, N. \quad (15)$$

5 ER 算法中的期望效用

效用常常用来衡量人们对某些事物的主观感受或偏好. 在多属性决策中, 期望效用用于对事物的评价决策. 假定在 ER 算法中, 效用函数 $u: H \rightarrow [0, 1]$ 满足:

- 1) 当 H_{n+1} 优于 H_n 时, $u(H_{n+1}) > u(H_n)$;
- 2) 当所有基本属性均为完全分布时, 根据公理 3, 合成的属性 y 也是完全的, 即 $\beta_H = 0$. 此时, 定义属性 y 的期望效用为

$$u(y) = \sum_{n=1}^N \beta_n u(H_n). \quad (16)$$

3) 当且仅当 $u(y(a)) > u(y(b))$ 时, 事物 a 严格优于事物 b

4) 当基本属性为不完全评价时, 根据公理 4, 合成属性 y 也是不完全的, 即 $\beta_H > 0$. 此时, 可通过可传递信任模型^[9]中的赌博概率转换来分配未知概率 β_H 并做出近似评价, 即



$$\beta_n = P_m(H_n) = \beta_n + \frac{1}{N} \beta_H,$$

$$n = 1, \dots, N.$$

从而得到 y 的期望效用为

$$u(y) = \sum_{n=1}^N \beta_n u(H_n) = \sum_{n=1}^N (\beta_n + \frac{1}{N} \beta_H) u(H_n). \quad (17)$$

6 实例运算

本文实例^[10]是欧洲质量奖标准中关于“过程”条款的评价,其属性分解过程如图 1 所示

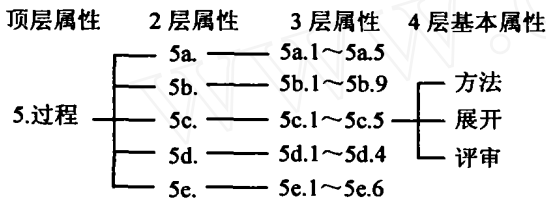


图 1 “过程”标准的构成

质量奖评价时,处于同一层次上的属性具有相同的重要性,即各属性的权重相同。基于 Dale 提出的 TQM 成熟度模型,评价等级确定为 5 个,即

$$\mathbf{H} = \{H_1, H_2, H_3, H_4, H_5\} = \{A, B, C, D, E\} = \{\text{世界级, 获奖者, 改进者, 漂浮者, 未承诺者}\}.$$

相应地,效用函数 $u: \mathbf{H} \rightarrow [0, 1]$ 定义为

$$u(\mathbf{H}) = \{u(H_1), u(H_2), u(H_3), u(H_4), u(H_5)\} = \{1, 0.75, 0.5, 0.25, 0\}.$$

表 1 是分别运用文献[10]的 ER 算法和本文 ER 算法得出的合成结果,限于篇幅,只给出了顶层属性 y 及二层属性(5a ~ 5e)的合成结果。可以看出,由于采取了对冲突的不同处理方法,相对于文献[10]中的计算结果,本文的结果不仅减少了未知的程度,而且合成结果更加符合实际情况

表 1 合成结果

Yang 结果			本文结果		
5a	$B(0.33)C(0.43)D(0.18)$	$\mathbf{H}(0.06)$	$B(0.36)C(0.42)D(0.19)$	$\mathbf{H}(0.03)$	
5b	$B(0.4)C(0.25)D(0.22)E(0.03)$	$\mathbf{H}(0.10)$	$B(0.41)C(0.25)D(0.24)E(0.03)$	$\mathbf{H}(0.07)$	
5c	$B(0.46)C(0.34)D(0.02)$	$\mathbf{H}(0.18)$	$B(0.51)C(0.37)D(0.02)$	$\mathbf{H}(0.10)$	
5d	$B(0.36)C(0.43)D(0.09)$	$\mathbf{H}(0.12)$	$B(0.40)C(0.44)D(0.10)$	$\mathbf{H}(0.06)$	
5e	$B(0.35)C(0.52)D(0.07)E(0.04)$	$\mathbf{H}(0.02)$	$B(0.35)C(0.53)D(0.07)E(0.04)$	$\mathbf{H}(0.01)$	
5	$B(0.39)C(0.4)D(0.1)E(0.01)$	$\mathbf{H}(0.10)$	$B(0.42)C(0.42)D(0.11)E(0.01)$	$\mathbf{H}(0.04)$	

按照从下层到上层的计算顺序,表 2 给出了“过程”评价的二层属性(5a ~ 5e)及顶层属性 y 的效用计算,其中 $u(y)$ 为通过赌博概率转换求出的合成属性的效用值,以该企业外部专家的实际评分为比较依据, δ 为各属性效用值与外部专家实际评分的绝对误差,图 2 为文献[10]及本文两种方法的计算误差,表 3 是根据各属性效用值大小得出的上述两种方法的偏好排序

表 2 效用比较

	Yang 方法		本文方法		实际评分
	$u(y)$	误差 δ	$u(y)$	误差 δ	
5a	537.5	$\delta = 82.5$	542.5	$\delta = 77.5$	620
5b	530.0	$\delta = 50.0$	527.5	$\delta = 47.5$	480
5c	610.0	$\delta = 110$	622.5	$\delta = 97.5$	720
5d	567.5	$\delta = 42.5$	575.0	$\delta = 35.0$	610
5e	550.0	$\delta = 20.0$	550.0	$\delta = 20.0$	570
5	568	$\delta = 32$	573	$\delta = 27$	600

表 3 方法比较

属性	5a	5b	5c
排序	本文 > Yang	本文 > Yang	本文 > Yang
属性	5d	5e	最终评价 5
排序	本文 > Yang	本文 > Yang	本文 > Yang

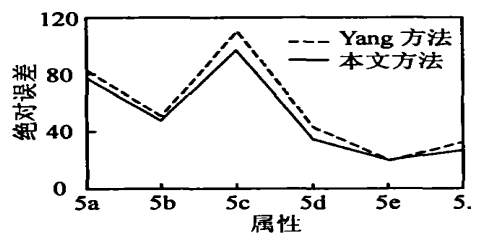


图 2 两种方法计算结果的误差比较

从表 2、图 2、表 3 可以看出,本文计算结果比文献[10]的结果更准确,更接近实际评分。二层属性中,除了属性 5e 显示出两种方法的计算结果无差异之外,其他属性的比较结果都显示出本文方法要优于文献[10]的方法。从最终评价来看,本文计算结果的绝对误差为 4.5%,比文献[10]计算结果的绝对误差 5.3% 更小

7 结论

由于 D-S 证据合成理论具有处理不确定性信息的优势,因此,应用于不确定性多属性决策中定性信息的合成,既能保留主观属性的定性特征,又能较好地处理评价过程中的不确定信息和未知信息,对

建立更为准确和合理的评价决策方法具有重要意义

本文通过证据冲突在已知命题和未知命题之间的合理分配,提出了一种处理多属性决策问题的新ER算法,并证明了新方法完全满足4个合成公理通过运算比较,进一步验证了新方法的有效性和合理性

参考文献(References)

- [1] Huynh V N, Nakamori Y. A Satisfactory-oriented Approach to Multi-expert Decisionmaking under Linguistic Assessments [J]. *IEEE Trans on Systems, Man, and Cybernetics — Part B: Cybernetics*, 2005, 35(2): 184-196
- [2] Yang J B, Xu D L. On the Evidential Reasoning Algorithm for Multiple Attribute Decision Analysis under Uncertainty [J]. *IEEE Trans on Systems, Man, and Cybernetics — Part A: Systems and Humans*, 2002, 32(3): 289-304
- [3] Van Nam Huynh, Yoshiteru Nakamori, Tu Bao Ho, et al. Assessment Aggregation in the Evidential Reasoning Approach to MADM Under Uncertainty: Orthogonal Versus Weighted Sum [A]. *Advances in Computer Science — ASIAN 2004: Higher-level Decision Making* [C]. Thailand, 2004: 109-127,
- [4] 张山鹰, 潘泉, 张洪才. 一种新的证据推理组合规则[J]. *控制与决策*, 2000, 15(5): 540-544
(Zhang S Y, Pan Q, Zhang H C. A New Kind of Combination Rule of Evidence Theory [J]. *Control and Decision*, 2000, 15(5): 540-544)
- [5] Yager R R. On the Dempster-shafer Framework and New Combination Rules [J]. *Information System*, 1989, 41(2): 93-137.
- [6] 李弼程, 王波, 魏俊. 一种有效的证据理论合成公式[J]. *数据采集与处理*, 2002, 17(1): 33-36
(Li B C, Wang B, Wei J. An Efficient Combination Rule of Evidence Theory [J]. *J of Data Acquisition and Processing*, 2002, 17(1): 33-36)
- [7] 邢清华, 雷英杰, 刘付显. 一种按比例分配冲突度的证据推理组合规则[J]. *控制与决策*, 2004, 19(12): 1387-1390
(Xing Q H, Lei Y J, Liu F X. One Combination Rule of Evidence Theory Based on Distributing Confliction Proportion [J]. *Control and Decision*, 2004, 19(12): 1387-1390)
- [8] 林作铨, 牟克典, 韩庆. 基于未知扰动的冲突证据合成方法[J]. *软件学报*, 2004, 15(8): 1150-1156
(Lin Z Q, Mu K D, Han Q. An Approach to Combination of Conflicting Evidences by Disturbance of Ignorance [J]. *J of Software*, 2004, 15(8): 1150-1156)
- [9] Smets P, Kennes R. The Transferable Belief Model [J]. *Artificial Intelligence*, 1994, 66(2): 191-234
- [10] Li M, Yang J B. A Decision Model for Self-assessment of Business Process Based on the EFQM Excellence Model [J]. *Int J of Quality and Reliability Management*, 2003, 20(2): 164-188
- [6] Kranakis E, Singh H, Urrutia J. Compass Routing on Geometric Networks [A]. *Proc of 11th Canada Conf of Computational Geometry* [C]. Vancouver, 1999
- [7] Hamdan M, El-hawary M E. A Novel Genetic Algorithm Searching Approach for Dynamic Constrained Multicast Routing [A]. *Proc of CCECE 2003* [C]. Montreal, 2003
- [8] Haghghat A T, Faez K, Dehghan M, et al. GA-based Heuristic Algorithms for Bandwidth-delay-constrained Least-cost Multicast Routing [J]. *Computer Communications*, 2004, 27(1): 111-127.
- [9] Wang Z Y, Shi B X, Zhao E. Bandwidth - delay - constrained Least-cost Multicast Routing Based on Heuristic Genetic [J]. *Computer Communications*, 2001, 24(7-8): 685-692
- [10] Sun Q, Langendoerfer H. Computation of Constrained Multicast Trees Using a Genetic Algorithm [J]. *European Trans on Telecommunications*, 1999, 10(5): 513-516
- [11] Hamdan M, El-hawary M E. Hopfield-Genetic Approach for Solving the Routing Problem in Computer Networks [A]. *Proc of the 2002 IEEE Canadian Conf on Electrical and Computer Engineering* [C]. Winnipeg, 2002
- [12] Zegura E W, Calvert K, Bhattacharjee S. How to Model an Internetwork [A]. *Proc of IEEE Infocan '96* [C]. San Francisco, 1996: 594-602

(上接第384页)